

I Warcabowy Turniej Zerówkowy.

Klasa: „0”

Prowadzenie: mgr Anna Staszewska, pomoc przy sędziowaniu mgr Dawid Zub.

Cele turnieju:

- popularyzacja zabawowej formy spędzania czasu wolnego,
- wyłonienie zerówkowego mistrza gry w warcaby,
- pobudzanie dzieci do zaradności i podejmowania decyzji w sytuacjach trudnych i niepewnych,
- rozwijanie zdolności i umiejętności myślenia twórczego,
- rozwijanie umiejętności przestrzegania zasad i reguł,
- rozwijanie umiejętności radzenia sobie z wygraną i porażką.

Regulamin gry

1. Grę rozpoczyna osoba grająca białymi pionkami, przesuwając dowolnie wybrany pion na ukos do przodu (na czarne pole w następnej linii).
2. Gracze wykonują kolejno ruchy na zmianę.
3. Celem gry jest ”wybicie” wszystkich pionów i damek przeciwnika.
4. Bicie jest obowiązkowe i odbywa się przez przeskoczenie po przekątnej pionka przeciwnika na wolne pole tuż za nim.
5. Bije się do przodu i do tyłu.
6. W jednym ruchu można zbić więcej niż jeden pionek.
7. Pionek dochodzący do ostatniego rzędu staje się damką, którą oznaczamy układając na pionie inny wolny pion.
8. Sposób poruszania się damki to dowolna ilość pól po skosie.
9. Podczas bicia damka może przeskakiwać przez pion przeciwnika o dowolną ilość pól pod warunkiem, że są puste.
10. Jeżeli zawodnik nie wykona bicia, traci pionka (lub damkę), który miał okazję zbić pionek przeciwnika. Zgodnie z zasadą „Za niebicie, tracisz życie”.

11. Partia kończy się w chwili zbitia wszystkich pionów i damek przeciwnika lub do momentu uzyskania remisu (jedna damka na jedną damkę), dopuszczalne jest również zablokowanie wszystkich pionów przeciwnika w taki sposób, żeby nie mógł on wykonać żadnego ruchu.

Przebieg turnieju

1. Powitanie chętnych uczestników.
2. Przedstawienie regulaminu gry.
3. Wyłonienie zwycięzców.
4. Rozdanie dyplomów i nagród.